

Das Add Venture Teamprojekt[®]

Das Add Venture Projekt[®] ist eine komplexe Organisationssimulation, die Anforderungen und Strukturen, ähnlich denen im Unternehmensalltag, abbildet. Das zum größten Teil draußen stattfindende Projekt wird von den Teilnehmern geplant und umgesetzt. Es setzt einen Rahmen, der vernetztes Denken und Handeln beleuchtet und den Teilnehmern dabei ein Höchstmaß an Eigenverantwortung und Eigeninitiative abverlangt. Das Projektziel besteht darin, in mehreren Gruppen (vergleichbar mit verschiedenen Organisationseinheiten) in einem vorgegebenen Zeitraum einen maximalen gemeinsamen Gewinn zu erwirtschaften.

Umsätze werden durch das Anlaufen oder Anfahren von Stationen und das Absolvieren von Herausforderungen generiert.

Kosten im Projekt entstehen durch Miete von Material, welches zur Lösung der Herausforderungen benötigt wird, sowie durch Personalkosten, Consulting usw.

In der Planungsphase legen die beteiligten Gruppen ihre gemeinsamen Unternehmensziele fest (Umsatz, Kosten, Gewinn) und planen, wie diese innerhalb der Rahmenbedingungen (z.B. Gebiet von 8 km², Zeitrahmen 7 Stunden, Kommunikation über Funkgeräte) erreicht werden.

Die Durchführung findet selbstgesteuert statt. Dabei arbeiten die Gruppen sowohl „teamintern“ als auch „teamübergreifend“ an ungewohnten Herausforderungen, die außerhalb ihrer Fachkompetenz liegen. Das bedeutet auch, dass sie mit Planänderungen (z.B. Zeitverzug) und neuen Erfahrungen (z.B. das Gelände für eine Übung gestaltet sich anders als angenommen) umgehen müssen.

In der anschließenden Reflexion werden die Erfahrungen ausgewertet und in Bezug zur aktuellen Situation der Gruppe im beruflichen Alltag gesetzt. Parallelen und Ähnlichkeiten zwischen Add Venture Projekt[®] und beruflichem Kontext werden aufgedeckt und reflektiert. Die dadurch gewonnene Transparenz liefert den Teilnehmern eine gute Grundlage für:

- + die Entwicklung ihrer kooperativen Zusammenarbeit
- + die zielorientierte Entwicklung ihrer Teamkultur